

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO GEOBOWL 2019

1. REGRAS GERAIS E REGULAMENTO

1.1 ELEGIBILIDADE

- a. Somente será permitida a participação de alunos de **graduação** na competição, independente da universidade.
- b. É **obrigatório** que os candidatos tenham concluído as disciplinas básicas de Mecânica dos Solos.
- c. É **recomendado**, não obrigatório, que os candidatos também já tenham concluído, ou estejam cursando, disciplinas que contemplem os seguintes tópicos:
 - Fundações;
 - Obras de Terra;
 - Estabilidade de taludes e estruturas de contenção;
 - Ensaios geotécnicos de campo e de laboratório;
 - Geotecnia Ambiental;
- d. Todos os alunos participantes devem obrigatoriamente enviar a ficha de inscrição preenchida juntamente com os comprovantes de matrícula do semestre vigente.
- e. Os membros das equipes não podem ter mais do que 30 anos.
- f. Cada equipe deve ter um professor responsável, o Tutor.
- g. A documentação de inscrição deverá ser enviada a comissão organizadora entre os dias 08/04/2019 e 03/05/2019, através do e-mail bruno@fgs.eng.br.
- h. Os alunos que atenderem aos critérios de elegibilidade e participarem do concurso GeoBowl estarão **isentos** da taxa de inscrição do congresso.

1.2 COMUNICAÇÃO

- a. Quaisquer esclarecimentos em relação às regras do GeoBowl devem ser solicitados por e-mail até o dia 07 de junho de 2019, através do seguinte endereço eletrônico:
bruno@fgs.eng.br
- b. Anúncios e notícias sobre a competição serão feitos na página oficial do evento:
<https://www.geors2019.com.br/>

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

1.3 PREMIAÇÕES

- a. Cada um dos membros da equipe vencedora receberá duas anuidades da ABMS, referentes aos anos de 2019 e 2020. Os prêmios serão entregues exclusivamente aos participantes premiados.
- b. Cada membro da equipe vice-campeã receberá uma anuidade da ABMS referente ao ano de 2019. Os prêmios serão entregues exclusivamente aos participantes premiados.
- c. O participante com o melhor desempenho na competição receberá um prêmio. O prêmio será entregue exclusivamente ao melhor jogador.
- d. A definição dos prêmios poderá sofrer alterações, que serão imediatamente comunicadas aos participantes do jogo.

2. MUDANÇA NAS REGRAS

- a. As regras da competição estão sujeitas a mudanças que se façam necessárias, desde que aprovadas pela comissão organizadora do jogo.
- b. A comissão organizadora tem o direito de cancelar o jogo a qualquer momento até o dia 10/06/2019.
- c. Quaisquer mudanças nas regras, esclarecimentos, adendos e/ou o cancelamento do jogo serão anunciados por e-mail para todas as equipes participantes, no site do congresso (<https://www.geors2019.com.br/>) ou na abertura da competição.

3. DIRETRIZES DE REGISTRO

- a. Chamadas para participação no GeoBowl serão divulgadas aos professores das universidades vinculadas a ABMS e no *website* do congresso. Caso haja interesse em participar, a equipe deverá entrar em contato por e-mail com a comissão organizadora, através do e-mail bruno@fgs.eng.br.
- b. Durante o período de inscrições, a comissão organizadora do GeoBowl entrará em contato com as equipes por e-mail.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- c. Cada equipe deve definir um capitão, sendo este o responsável pelo envio das informações para a inscrição da equipe.
- d. O formulário será disponibilizado no site do GEORS na ocasião de abertura das inscrições e fornecido via e-mail aos professores.
- e. Cada grupo deve enviar, no mínimo 10 questões sobre Mecânica dos Solos e áreas afins, conforme o modelo de formulário disponibilizado no site do evento junto ao material de inscrição.
- f. A inscrição da equipe consiste no envio de todos os documentos listados abaixo:
 - Formulário de inscrição devidamente preenchido por todos os participantes da equipe;
 - Comprovante de matrícula do período corrente de todos participantes da equipe;
 - Foto de perfil de cada participante (proporção 3x4);
 - Logotipo da equipe ou da universidade;
 - Formulário de questões preenchido;
- g. As fichas de inscrição e os demais documentos devem ser enviados para o endereço bruno@fgs.eng.br.
- h. As equipes selecionadas serão comunicadas via e-mail após o término do período de inscrições.
- i. As equipes que não cumprirem todas as regras mencionadas neste item serão automaticamente desclassificadas.

4. QUALIFICAÇÃO

- a. Serão qualificadas no máximo oito equipes para participar da competição, sendo preferencialmente uma equipe por universidade.
- b. Caso até a data de 03/05/2019 as oito vagas não foram preenchidas por equipes de universidades distintas, o número máximo de equipes inscritas por universidade será igual a dois.
- c. A qualificação ocorrerá por ordem de inscrição. Caso duas ou mais equipes da mesma universidade se inscrevam, a primeira a se inscrever será automaticamente qualificada e as demais permanecem na fila de espera, honrando a ordem de inscrição.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- d. A disponibilização de vagas na competição para as equipes em lista de espera poderá ocorrer em caso de desistência de alguma das equipes previamente qualificadas, ou no caso de não houver oito equipes classificadas automaticamente, conforme o item 4.c.

5. DATAS IMPORTANTES

- a. A data inicial do período de inscrições será **08 de abril de 2019**.
- b. A data final do período de inscrições será **03 de maio de 2019**.
- c. Desistências deverão ser informadas até **07 de junho de 2019**, possibilitando a chamada de novas equipes da fila de espera, bem como ajuste de rodadas.
- d. Os jogos ocorrerão no Centro de Convenções da UFSM entre os dias **13 e 14 de junho de 2019**. Os jogos serão realizados no salão principal. Os horários e local podem sofrer alterações, que serão devidamente comunicadas assim que realizadas.

6. REGRAS DA COMPETIÇÃO

6.1 FORMATO DO JOGO E REGRAS GERAIS DURANTE A COMPETIÇÃO

- a. Poderão se inscrever na competição no máximo oito equipes, conforme estabelecido no item 4 deste regulamento. O sistema de concorrência durante o jogo é por eliminação simples, ou seja, a cada jogo uma equipe é eliminada.
- b. Caso o número de equipes inscritas seja inferior a oito, ajustes às regras serão realizados e divulgados através de adendos ao regulamento.
- c. Definição dos rounds: os pares das equipes adversárias em cada *round* serão definidos por sorteio, a ser realizado na presença das equipes.
- d. Em caso de não comparecimento de uma equipe na data e no horário do sorteio das chaves, a equipe será desclassificada e removida da grade da competição e as equipes restantes serão reajustadas.
- e. Caso uma equipe não compareça ao jogo após o sorteio das chaves, a equipe adversária passa para a próxima fase automaticamente.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- f. O sorteio dos conjuntos de perguntas para cada *round* será realizado no início de cada jogo.
- g. O esquema de chaves da competição está ilustrado na Figura 1.

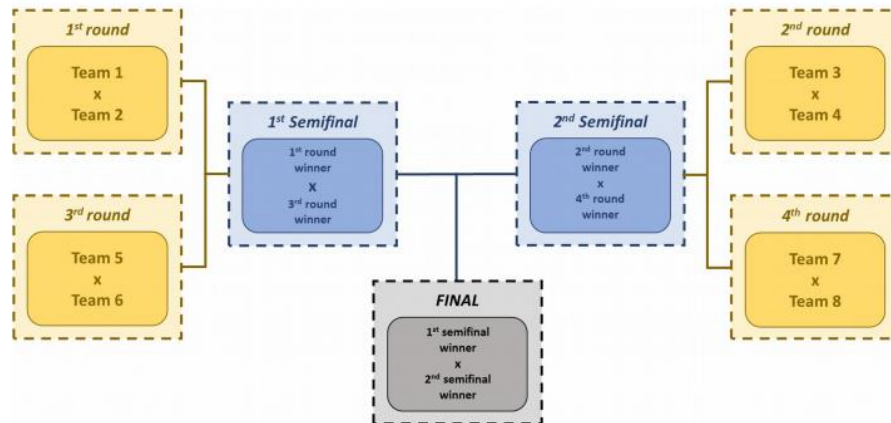


Figura 1: Configuração das chaves no GeoBowl 2019.

- h. A disposição idealizada dos times, moderador, juízes e oficiais do jogo (controle), bem como dos dispositivos de visualização para equipes e plateia, pode ser observado na Figura 2.

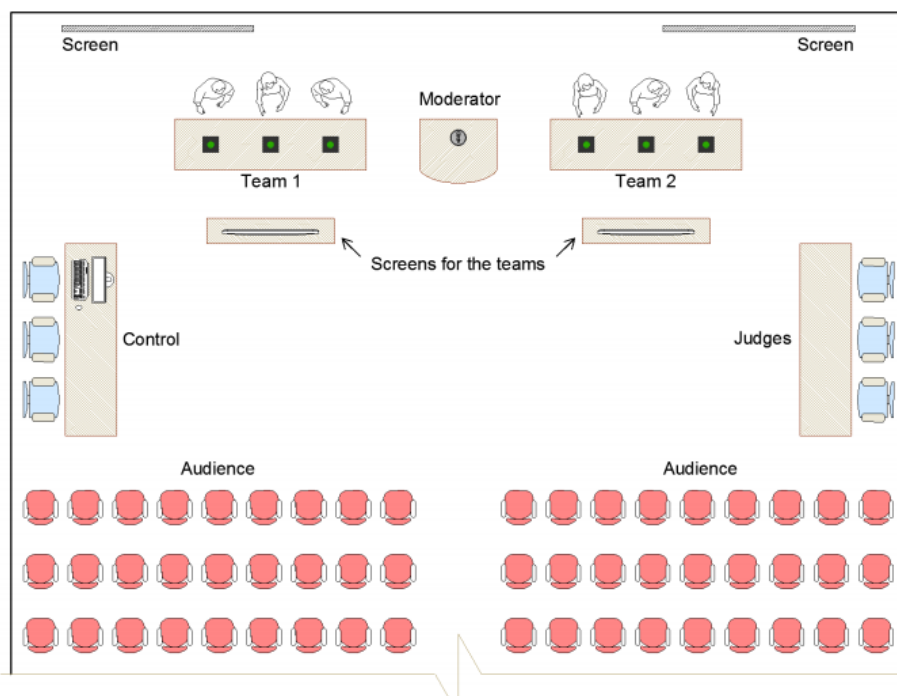


Figura 2: Disposição idealizada para o ambiente do GeoBowl 2019.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

6.2 OFICIAIS DA COMPETIÇÃO

- a. Juízes: cada disputa deverá ter três juízes sem vínculo com as equipes inscritas. Todas as decisões tomadas pelos juízes serão consideradas como decisões finais.
- b. Moderador: o moderador lê as questões, consulta os juízes quando necessário para avaliar se as respostas estão corretas, concede e deduz pontos, e reforça as regras da competição.
- c. Fiscais de jogo: haverá um fiscal para cada equipe durante cada rodada, de forma a garantir que as regras sejam cumpridas, e eventuais infrações sejam relatadas pelo moderador.

6.2 EQUIPAMENTOS

- a. Em todos os jogos, cada jogador terá um *buzzer* em sua frente, o qual consiste de um dispositivo eletrônico instalado na bancada com a função de determinar qual jogador acionou o botão primeiro para responder à questão.
- b. Cada participante é responsável por verificar o funcionamento do *buzzer* durante o jogo.
- c. Se um *buzzer* apresentar problemas, apenas a questão geral corrente ou a última questão geral pode ser repetida, sujeita à análise do moderador se o funcionamento do botão impactou o jogo na referida questão.
- d. O tempo de jogo será controlado por cronômetro claramente visível para ambas as equipes.
- e. Calculadoras, materiais de referência e quaisquer dispositivos eletrônicos **não serão** permitidos. Não haverá perguntas envolvendo cálculos.
- f. A contagem de pontos por equipe, bem como por jogador individual, será realizada automaticamente pelo software responsável pelo gerenciamento do jogo. O software também controlará o tempo limite para as respostas.

6.3 PARTICIPANTES

- a. A troca de jogadores de uma equipe (titular por reserva) pode ser realizada apenas entre *rounds*, nunca durante o andamento do jogo.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- b. Um time consiste de até quatro participantes que atendam aos critérios de elegibilidade. O time é composto por uma equipe principal de três participantes, os quais participarão da disputa, e um integrante reserva (opcional). O número mínimo de participantes inscritos por equipe deverá ser de três.
- c. Cada time deverá designar um **capitão**, o qual será **responsável** por toda a comunicação com a equipe organizadora da competição. Os documentos da equipe devem ser enviados pelo capitão, e todas as comunicações oficiais serão transmitidas somente a ele.
- d. Cada time deverá informar, no ato da inscrição, o nome do professor tutor responsável pela equipe.
- e. Os jogadores e torcedores são responsáveis por suas condutas durante o torneio. Quaisquer atos de desonestidade ou que não estejam de acordo com o espírito da competição, detectados pelos oficiais do jogo, implicam em expulsão da disputa. Favor verificar a seção de ética e conduta.

6.4 TEMPO

- a. Atrasos de mais de 5 minutos em relação ao horário agendado resultarão na desclassificação da equipe.
- b. Os *rounds* classificatórios e as semifinais terão no máximo 20 (vinte) perguntas de duração, sem intervalo (incluindo perguntas gerais e bônus).
- c. O *round* final terá no máximo 40 (quarenta) perguntas de duração (incluindo perguntas gerais e bônus).
- d. O jogador terá 5 (cinco) segundos para começar a responder à questão geral após apertar o *buzzer*.
- e. A equipe terá 25 segundos para começar a responder à questão bônus.
- f. A duração do round poderá ser estendida em caso de empate, conforme o seguinte procedimento:
 - Haverá uma prorrogação de 3 (três) questões gerais. Questões bônus não serão utilizadas na prorrogação.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- Se o jogo permanecer empatado após as 3 (três) perguntas da prorrogação, o moderador continuará fazendo perguntas até que a contagem desempate.

6.5 QUESTÕES

- a. Cada jogo utiliza dois tipos de questões: questões gerais, valendo 10 pontos cada, e questões bônus, valendo 20 pontos cada.
- b. A equipe recebe uma questão bônus para cada resposta correta de uma questão geral, exceto na prorrogação.
- c. As questões são selecionadas a partir de um banco de dados previamente elaborado pelos participantes e pela comissão organizadora.
- d. Não serão aceitas perguntas de cálculo.
- e. Não serão aceitas perguntas de múltipla escolha.
- f. As questões visam explorar conhecimentos gerais em Mecânica dos Solos e áreas afins, assim como conhecimentos da comunidade geotécnica aplicados aos solos. As questões podem incluir história da mecânica dos solos, assuntos gerais, eventos correntes, questões técnicas e solução de problemas.
- g. As questões deverão ser classificadas de acordo com a classe que fazem parte, técnica ou não técnica. Abaixo são apresentados alguns tópicos sugeridos:

Classe de perguntas TÉCNICAS:

- Comportamento mecânico;
- Ensaio de campo e de laboratório;
- Estabilidade de taludes;
- Escavações;
- Caracterização e classificação;
- Fluxo e permeabilidade;
- Compressibilidade;
- Fundações;
- Estruturas de contenção;
- Geotecnia ambiental;

Classe de perguntas NÃO TÉCNICAS:

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- Assuntos gerais;
- História;
- Atualidades;
- Estatísticas;
- Evolução e aplicação de Mecânica dos Solos ao longo do tempo em civilizações diversas;
- Eventos correntes;

6.6 QUESTÕES GERAIS

- a. Cada round terá 10 questões gerais
- b. O jogador pode acionar o *buzzer* para responder à questão a qualquer momento após o moderador ter iniciado a pergunta. É proibida qualquer forma de comunicação entre jogadores da equipe ou com a plateia durante as questões gerais. A violação da regra de comunicação implica na perda do direito de responder à pergunta. Repetidas violações podem resultar em desqualificação da equipe, conforme item de Ética e Conduta.
- c. Os integrantes da equipe não devem se comunicar entre si mesmo que a questão esteja sendo respondida pela equipe adversária.
- d. Uma vez que o jogador aperta o *buzzer*, o sistema do jogo informará o nome do jogador para que o mesmo possa respondê-la. Caso o jogador inicie a resposta antes de ser reconhecido pelo sistema, pode perder o direito à resposta e o direito de resposta passa para o outro time.
- e. Se um jogador apertar o *buzzer* antes do moderador concluir a leitura da questão, a leitura será interrompida e o jogador deverá iniciar a resposta. Caso o jogador não acerte a resposta, o direito de resposta passa para a equipe adversária e o moderador lê a pergunta novamente.
- f. O jogador tem 5 segundos para dar a resposta depois de reconhecido o acionamento do *buzzer*. Uma resposta iniciada após o sistema informar tempo esgotado não será considerada.
- g. Cada questão geral vale **10 pontos**.

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- h. Caso não haja o acionamento do *buzzer* após o término da leitura da pergunta, o moderador passa a ler a próxima pergunta.
- i. A questão geral conta pontos para o prêmio de melhor jogador.

6.7 QUESTÕES BÔNUS

- a. A equipe que acertar a questão geral automaticamente ganha o direito de responder a questão bônus.
- b. Os integrantes da equipe podem se comunicar durante o período de resposta das questões bônus.
- c. Apenas um jogador pode dar a resposta acordada pelo time.
- d. O time tem 25 segundos para iniciar a resposta após a conclusão da leitura da pergunta pelo moderador. Se o time solicitar que a questão seja repetida, o tempo continua contando. A resposta deve ser iniciada no máximo até 25 segundos após o final da leitura da pergunta.
- e. Cada questão bônus vale **20 pontos**.
- f. Caso a equipe erre ou não responda à questão bônus, esta questão não passa para a equipe adversária.
- g. A questão bônus não conta pontos para o prêmio de melhor jogador.

6.8 QUESTÕES CORRETAS

- a. Apenas a primeira resposta dada por um jogador será aceita.
- b. Se uma pergunta requer múltiplas respostas, elas serão aceitas em qualquer ordem. Se alguma das partes estiver errada, a resposta será dada como errada.
- c. Em caso de dúvida sobre a validade da resposta, o moderador solicitará a análise dos juízes, cuja decisão será inquestionável.

7. ÉTICA E CONDUTA

- a. Todos os jogadores, representantes institucionais (privada ou governamental) e outras pessoas associadas a uma equipe, estão sujeitas ao código de conduta e de comportamento de maneira responsável e ética. Isto inclui:
 - tratar com educação todos os participantes, organizadores e público;

X SEMINÁRIO DE ENGENHARIA GEOTÉCNICA DO RIO GRANDE DO SUL GEORS 2019

- não receber ou dar “assistência” ilícita;
 - não tentar enganar os colegas de equipe e oficiais do jogo;
 - cumprir todas as decisões dos oficiais do torneio;
 - não ser cúmplice de outra pessoa para "alterar" o resultado do jogo;
 - relatar prontamente quaisquer violações de conduta aos oficiais do torneio.
 - as equipes estão proibidas de realizar marketing de ocasião durante o evento. (***)
- b. Qualquer oficial do torneio pode denunciar os participantes e torcedores do jogo no caso de um comportamento não adequado durante o torneio. A má conduta inclui o comportamento inadequado, comportamento antiético ou qualquer violação do código de conduta. Os oficiais do torneio podem interpretar estas categorias a seu critério.
- c. As principais infrações cometidas e/ou repetidas podem resultar em expulsão de um indivíduo e/ou desclassificação de uma equipe, a critério dos oficiais do torneio.

*** Entende-se como marketing de ocasião atitudes que possam ser julgadas como busca de vantagens imediatas e oportunidades por outras marcas que não sejam patrocinadoras do evento. Caso os juízes avaliem que ocorreu má fé da equipe durante o seu round, a mesma será desclassificada.